



Apresentações

25 DE NOVEMBRO | QUARTA-FEIRA

Sala Goiabeira
13:30 - 14:50

Proyecto de Creación EMOVERE: Organismo de Sinestesia Digital

Cristián Canto Cargill, Eduardo Hamuy Pinto

New Media Art ; un abordaje al videomapping

Gabriela Barber, Marcos Lafluf

Organização da multimídia em ebook interativo infantil

Deglauco Jorge Teixeira, Berenice S. Gonçalves, Milton Luiz Horn Vieira

C³ - Cubos interativos

Hugo A. D. do Nascimento, Cleomar de Sousa Rocha, Luma Wanderley de Oliveira, Hugo Cabral Tannús, Carlos G. M. Hoelzel

Sala Pitangueira
13:30 - 14:50

Casa Revista: arquitetura de fonte aberta

Andrés Passaro, Clarice Rohde

Interaction of analogic and digital workflows for architectural design and production

Oscar Gámez, Julien Meyer, Jean Claude-Bignon, Gilles Duchanois

Cork Re-Wall | Computational Methods of Automatic Generation and Digital Fabrication of Cork Partition Walls for Building Renovation

Filipe Brandão, Alexandra Paio, José Pedro Sousa, Vasco Rato

Sala Aroeira
13:30 - 14:50

Palácio Monroe em realidade aumentada: experiência patrimonial de um território informacional

Marina Lima Medeiros, Rodrigo Cury Paraizo

Análisis geométrico y gráfico de las pirámides de Le Corbusier (1950-1957)

Mariolly Davila Cordido, José Javier Alayón González, Odart Graterol Prado

Recalling The Heritage Of Ancient Wreath Designs: An Exploration Of The Computation In Making

Sibel Yasemin Özgan, Deniz Pastutmaz Sevmen

Sala Laranjeira
13:30 - 14:50

Sistemas responsivos: relevância, estado da arte e desenvolvimentos

Gonçalo Castro Henriques

Contribuições dos arquétipos para a construção de projetos de design transmídia

André Luiz Sens, Felipe Machado de Souza, Mary Vonní Meurer, Francisco Fialho

Ferramenta de análise de produtos inteligentes e interativos

Ana Veronica Pazmino, Rodrigo Braga

O Design de Interação: Uma Abordagem para Jogos Educativos Centrados no Usuário

Anelise Thaler, Francisco Antônio Pereira Fialho

26 DE NOVEMBRO | QUINTA-FEIRA

Sala Goiabeira
9:00 - 10:40

Abrigos Sensíveis, do método ao conceito, superando a instrumentalização

Andrés Passaro, Gonçalo Castro Henriques

Benefícios da Utilização de Protótipos de Baixa Fidelidade no Desenvolvimento de Jogos

João Gabriel Guedes Pinheiro

Sentir o espaço: projeto com modelos táteis

David M. Sperling, Inácio Vandier, Rodrigo Scheeren

O Papel da Educação Digital na mudança de Paradigma na Arquitetura Contemporânea: da padronização à customização em massa

Neander Furtado Silva, Francisco Leite Aviani

Fabricação digital na América do Sul: um mapeamento de linhas de ação a partir da arquitetura e urbanismo

David M. Sperling, Pablo C. Herrera, Gabriela Celani, Rodrigo Scheeren

Sala Laranjeira
9:00 - 10:40

BR_PITGAM (Banco Relacional de Padrões de Interface de Top Games para Mobile), desenvolvimento da ferramenta de avaliação de jogabilidade, ergonomia e interatividade em elementos de design de interface sensoriais de jogos digitais

Marco Aurélio Soares dos Santos, Alice Theresinha Cybis Pereira

Avaliação da revista Info Exame a partir de Heurísticas para tablets

Diego Borges da Silva, Berenice Santos Gonçalves

Interatividade e motivação em de livro digital

Marcele Cassol Licht, Berenice Santos Gonçalves

Análise da usabilidade conforme as recomendações da norma ISO 9241 - Um estudo de caso

Giorgio Gilwan da Silva, Robson Freire, Marília Matos Gonçalves, Guilherme Sauthier

Integrating clinic process flow, space syntax and space adjacency analysis: Formalization of computational method in building programming

Adetania Pramanik, John Haymaker, Matthew Swarts, Craig Zimring

Sala Pitangueira
9:00 - 10:40

Modelagem paramétrica para simulação do desempenho da iluminação natural e termo-energético da edificação

Alexandre Reis Felipe, Raphaela Walger da Fonseca, Letícia Niero Moraes, Fernando O. Ruttkay Pereira

Simuladores Urbanos Digitais: Representação e Interação com a História das Cidades

Naylor Vilas Boas

Mansardas solares por optimización paramétrica y fabricación digital para viviendas NZE

Lorena Troncoso Valencia, Rodrigo García Alvarado, Alberto Nope Bernal, Ricardo Arellano

Reflexões sobre as interfaces entre a modelagem paramétrica e outros processos de representação no projeto de arquitetura

Neliza Maria e Silva Romcy, Marcelo Bezerra de Melo Tinoco

Modelación integrada de conjuntos urbanos residenciales con alto desempeño hídrico

Juan Camilo Isaza López, Rodrigo García Alvarado, Iván Cartes Siade

Sala Aroeira
9:00 - 10:40

Design Cibersemiótico: uma proposta metodológica para o ensino de Processos Digitais de Projeto.

Gilfranco Alves, Juliana Trujillo

Plexo. Una travesía multisensorial

Fernando García Amen, Marcelo Payssé Álvarez, Juan Pablo Portillo, Raúl Felipe Buzó

Uso do Aplicativo Autodesk 123D Catch® para Coleta de Dados na Confecção de Objetos de Aprendizagem em Educação Patrimonial

Lucas Figueiredo Baisch, Luis Gustavo Gonçalves Costa

A representação gráfica digital na apresentação de projetos de arquitetura: Um olhar sobre a produção de jovens arquitetos brasileiros

Monika Maria Stumpp, Patrícia Buffon, Julia Zecchin Costa, Carlo Rossano Manica, Rodrigo Rosa de Assis Brasil

Virtual Sketching: Instructional Low Resolution Virtual Reality Simulations

Antonieta Angulo, Guillermo Vasquez de Velasco

Sala Goiabeira
10:50 - 12:30

Integração entre analógico e digital na arquitetura
Frederick Gorsten Schunemann, Gabriela Celani

Metamaterial computation and fabrication of auxetic patterns for architecture
Roberto Naboni, Lorenzo Mirante

Prototipagem rápida e fabricação digital em ateliê vertical: do processo à materialização
Paula Batistello, Katiane Laura Balzan, Luana Peroza Piaia, Juliano Miotto

A Fabricação Robótica no Ensino da Arquitetura: Uma Experiência Sobre o Projecto e Construção de Estruturas em Tijolo
José Pedro Sousa, João Pedro Xavier

Sala Pitangueira
10:50 - 12:30

Evaluación del Potencial Solar de Techumbres Mediante Drones + BIM
Rodrigo Garcia Alvarado, Danny Lobos, Alberto Nope, Frank Tinapp

Interoperabilidade: Um desafio para o Processo de Modelagem Parametrizada de Detalhes Arquitetônicos e sua Materialização
Etiene do Amaral Arcari, Alice Theresinha Cybis Pereira, Roque Costacurta Junior, Isadora Mansano

Ressignificando o modelo físico: impressão 3D e ensino de projeto de arquitetura
Marcelo Tramontano, Anibal Pereira Junior

Virtual Environments as an experimental tool for studies of surveillance
Rosa Maria Mendoza Robles, Aghlab Al-Attili

Sala Laranjeira
10:50 - 12:30

Realidade Aumentada na Visualização de Soluções do Projeto de Arquitetura
Lorena Claudia de Souza Moreira, Regina Coeli Ruschel

Validación de Modismos de Visualización para la Socialización de Resultados de Evaluación en el Taller

Bruno Perelli, Eduardo Hamuy, Paola de la Sotta

Arquitetura, Design e Visualização da Informação (Dados): as diferentes fases dos dados entre a percepção e o esclarecimento

José Neto de Faria, Mirtes Marins Oliveira, Karine Itao Palos

Esquemas de organización espacial para bases de datos de redes de conocimiento. Alternativas para representar sus elementos y relaciones en tiempo real

María Elena Tosello, Guillermo Luján Rodríguez

Sala Aroeira
10:50 - 12:30

DApp - Didáctica interactiva basada en el uso de los Dispositivos y Apps. Propuesta metodológica para la representación del proyecto de arquitectura

Adriana Edith Granero, Mónica Inés Fernández, Liliana Telma Bonvecchi, Mabel Clara Brignone

O desenvolvimento de elementos de proteção de fachada responsivos: explorando o cobogó

Hugo Rodrigues de Souza Pinto, Nátalia Queiroz, Adriano Rodrigo Barreto Cardoso, Joana Pack Melo Sousa

Abordagem científica ao Projecto no início da Era Computacional - Hochschule fur Gestaltung of Ulm e a sua diáspora

Isabel Clara Neves

Quando pesquisa e ensino se conectam: design paramétrico, fabricação digital e projeto de arquitetura

Marcelo Tramontano

Sala Laranjeira
13:30 - 14:30

Visualização interativa de modelos BIM em tablets: Comparação de aplicativos de uso livre

Diego Leite da Silva, Felipe Etchegaray Heidrich

BIM para a análise de desempenho térmico em edificações do Programa Minha Casa Minha Vida

Laís Guerle Tonso, Eduardo Sampaio Nardelli

BIM: Relatos de aplicação no ensino de arquitetura

Vivian Delatorre, Alice Theresinha Cybis Pereira, Juliano Miotto

Sala Goiabeira
13:30 - 14:30

Imprimindo o espaço para as pessoas com deficiência visual: uma revisão sistemática

Gabriel Moraes de Bem, Regiane Trevisan Pupo

A fabricação digital como ferramenta de processo de projeto: conectando design e arquitetura

Maria Candelária Ryberg, Maurício Storchi, Regiane Pupo, Ivan de Medeiros

Materializar para informar e conscientizar

Jamile De Bastiani, Regiane T. Pupo

Sala Pitangueira
13:30 - 14:30

Empirical analysis of three wind simulation tools to support urban planning in early stages of design

Joana Pack Melo Sousa, Rafael Andres Castro Moya, Daniel Prohasky, Carlos Eduardo Verzola Vaz

A exploração do mundo projetual dos blocos de montar por meio do jogo digital interativo Minecraft

Frederico Braida, Ashley Adelaide Rosa, Izabela Ferreira Silva, Diogo Machado Homem, Artur da Silva Jardim

O estudo da Acústica Urbana através de Processos Digitais: Novas abordagens para uma elaboração metodológica

Marcio Nisenbaum, José Ripper Kós

Sala Aroeira
13:30 - 14:30

Fab Lab y Multiculturalidad en América Latina: El caso de Fab Lat Kids y el proyecto “Emosilla”

Alex Garcia Smith Angelo, Ilaria La Manna, Oscar Hernandez, Marlon Valdiviezo, Alejandra Díaz de León Lastras, Oscar Ivan Campo Salazar, Vanessa Montezuma, Marco Zubieta

Processos projetuais emergentes: A utilização de Design Digital e Prototipagem Rápida aplicados em Extensão Universitária

Denivaldo Pereira Leite, Júlia Tenuta Martins

A impressão 3D como suporte para o ensino das artes para deficientes visuais

Ana Beatriz Linardi, Fernando da Silva Ramos, Flavio Valverde Garotti, Vitor Damiani

27 DE NOVEMBRO | SEXTA-FEIRA

Sala Goiabeira
9:00 - 10:40

Weaving Enclosure. Material computation and novel forms of crafting

Roberto Naboni, Luca Breseghello

Simulação Paramétrica de um icosaedro pantográfico no Grasshopper, baseado em patentes de Hoberman

Maurício Guimarães de Oliveira, Ana Lúcia Nogueira de Camargo Harris

Learning about Parametric Model Behavior through Multi-Objective Optimization

Volker Mueller

Projeto digital de edifícios em altura por meio de tesselação e mapeamento

Lilian Maciel Furtado Silva, Neander Furtado Silva

Inmersión e Interactividad Sin Fotorrealismo: Análisis de una posibilidad para modelos tridimensionales de proyectos arquitectónicos académicos

Felipe Etcheagaray Heidrich, Ernest Redondo Dominguez

Sala Laranjeira
9:00 - 10:40

Exploración de materiales y técnicas de fabricación digital y prototipado rápido para el diseño y desarrollo de recursos didácticos de apoyo a la enseñanza del color en la etapa escolar

Ingrid Calvo Ivanovic, Bruno Perelli Soto

Computational Approaches for Basic Design Education: Pedagogical Notes Based on an Intense Student Workshop

Güzden Varinlioğlu, Suheyla Muge Halici, Sema Alaçam

Matemáticas y computación: Uso de programación visual para el desarrollo de material didáctico en un entorno educativo

Pablo C. Herrera Polo

Learning in the living campus - remotely sensing activities correlated to learning in outdoor spaces

Carlos Eduardo Verzola Vaz, Justyna Anna Karakiewicz, Thomas Kvan

Sala Pitangueira
9:00 - 10:40

Biomorphic Transportation Frameworks for Cities of the Future

Mint Penpisuth Wallace, Marc Aurel Schnabel

**From material to material with new abilities
Performative Skin: an unfinished product derived through the organizational logic developed from a research on 'movement'**

Saadet Zeynep Bacinoglu

Procesos morfogénéticos en el diseño arquitectónico

Viviana Hernaiz Diez de Medina, Andrea Macruz, Pau Ginés

Generative Solutions: Adaptation and Flexibilization in Housing as a Qualified Social Response

Ana Catarina Gomes Gomes, Alexandra Paio

Abordagens generativas em planejamento urbano: experimentos de otimização para princípios de Transit Oriented Development

Fernando Lima, Rodrigo Cury Paraízo, Jose Ripper Kos

Sala Aroeira
9:00 - 10:40

Networked and Digitally Based Actions for Citizen-centered Design: Transparency Hacker, a Case Study

Daniela Kutschat Hanns

**Pensamiento Gráfico y Diseño Colaborativo.
Geometrías desarrollables en composiciones
plegadas Arquitectónicas**

Mauro Chiarella, Andrés Martin-Pastor

**Espacio-interfaz del Foro de Turismo Sustentable
en territorios de gobernabilidad difusa**

María Elena Tosello, Patricia Beatriz Mines, Enrique
Raúl Mihura, María Georgina Bredanini Colombo

**Redefining the Parametric Pedagogy.
"Reflections on a digital design build studio"**

Gernot Riether, Andrew John Wit

**Interface Entre-Labs: Uma Experiência Dialógica
entre Laboratórios Experimentais de Mídia e
Tecnologia**

Diego Fagundes da Silva, Erica Azevedo da Costa Mattos,
Jose Ripper Kós

Sala Goiabeira
10:50 - 12:30

**Microarquitectura urbana inmotica. Propuesta de
diseño de espacios útiles inmóticos y paramétricos
de interacción con el espacio y el ambiente**

Silvia Patricia Hernández, María José Verón, Gabriela
Mengo, María Elena Figueroa, Alejandra Rezk, Luciana
Lanzone, Raquel Landerberg, Eugenia Prigioni

**GIS como instrumento catalisador de uma
Cidade Inteligente**

Fernando Almeida, Max Andrade

**O Design Thinking como ferramenta
colaborativa para o desenvolvimento de cidades
humanas e inteligentes em prol do bem comum**

Vanessa Eleutheriou, Tatiana Schreiner, Francisco
Antonio Pereira Fialho, Luciane Fadel

Sala Laranjeira
10:50 - 12:30

**O Plano da Estratégia do TEAR_AD: Tecnologia
no Ensino e Aprendizagem em Rede nas áreas de
Arquitetura e Design**

Alice T. Cybis Pereira, Luisa Eugénia dos Reis, Adriele
Marie Yamaguchi

Bases epistemológicas para uma abordagem contemporânea ao ensino de projeto. Os meios digitais, o profissional reflexivo e a ruptura dos velhos paradigmas

Pedro Gabriel de Sousa Lima, Débora de Oliveira Sousa, Neliza Maria e Silva Romcy

Transmídia na Educação - Link para Inclusão

Lane Primo, Vânia Ulbricht, Tarcísio Vanzin, Luciane Fadel

Pensamiento de Diseño, Narrativas Visuales y Creatividad. Un caso de prácticas didácticas disruptivas en entorno postdigital

Diana Rodríguez Barros, María Mandagarán, Paola Nigro, María Inés Hernández

Sala Pitangueira
10:50 - 12:30

Lost in Translation: Towards an Automated Description of John Portman's Domestic Architecture

Heather Ligler, Thanos Economou

A literature review for space planning optimization using an evolutionary algorithm approach: 1992-2014

Victor Calixto, Gabriela Celani

A injeção de fluxos analógicos em algoritmos: um “pecado” do UNStudio

Rovenir Bertola Duarte

Reformar ou não reformar? Análise da influência da forma na customização de projetos de apartamentos

Cristiana Griz, Vanessa Guedes, Letícia Mendes, Luiz Amorim

Explorando a ferramenta de programação em design: um estudo sobre grasshopper

Yuri Assis Pinto, Regiane Pupo

Sala Aroeira
10:50 - 12:30

Identifying Opportunity Spaces for Design Research in South America: Working with Grassroots and Community Groups

Leonardo Parra-Agudelo, Jaz Hee-jeong Choi

Entre recursos táteis e audiodescritivos: a construção de um discurso para atribuir acessibilidade à fotografia

Adriane Borda, Monica Veiga, Larissa Dall'Agnol da Silva, Francisca Michelon, Desirée Salasar

Kit didático para ensino de robótica

Lucas Kato, Rodrigo Braga, Ana Veronica Pazmino

On-site Robotic Assembly of Double-curved Self-supporting Structures

Inés Ariza, Merav Gazit

Sala Goiabeira
13:30 - 14:30

Mundos Virtuales y Pantallas

Rodrigo Martin Iglesias

O Uso de Visualizadores Portáteis como Fator de Aumento na Produtividade da Construção Civil

Max Andrade, Jonas Henrique, Mikael Brochardt

Configuración espacial y sociedad. Comparación Socio-Espacial entre Feria Libre Tristán Matta y Mercado Tirso de Molina

Eduardo Andrade, Nicolas Orellana, Javiera Mesa, Patricio Felmer